

Le But du Jeu

Collectionner au moins une carte de chaque "Famille de déchets" et totaliser 20 points au minimum. Si ces deux conditions sont remplies, c'est GAGNÉ !

Le Contenu de la Boîte

1 plateau • 6 pions de couleurs différentes • 1 dé blanc • 1 dé vert
240 cartes réparties ainsi :



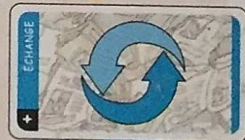
160 cartes "Famille de déchets" réparties en 10 familles de déchets comprenant chacune 16 cartes : elles indiquent pourquoi le déchet est dans cette famille et comment il est recyclé.



40 cartes "Quiz" : ce sont des cartes bonus composées de 6 questions sur les déchets. Elles abordent le tri, le devenir, la composition des déchets et les filières de recyclage.



10 cartes "Passe ton tour" : le joueur qui la tire peut bloquer l'adversaire de son choix durant un tour en la posant comme une carte "Famille de déchets".



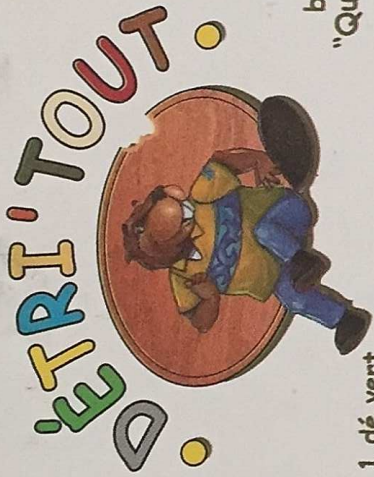
10 cartes "Echange" : le joueur qui la tire se repose immédiatement sous le tas et en tire une autre de son choix.



10 cartes "Bravo" : elles comportent des points à rajouter immédiatement au total des points.



10 cartes "Ca va où ?" : elles permettent de recevoir des points de la famille de déchets correspondante.



La Règle du Jeu

De 2 à 6 joueurs. Entre 30 et 50 minutes, selon l'âge et le nombre de joueurs.

Placer les cartes "Famille de déchets" sur les bennes autour de la roue du recyclage et les cartes "Quiz" au milieu du plateau.

- Tous les joueurs placent leurs pions sur la case "Entrée".
- Le plus jeune commence la partie. Il lance les dés, se déplace du nombre de cases correspondant au total des dés dans un sens ou dans l'autre et pose son pion.
- Il pioche la carte "Famille de déchets" de la couleur de la case et la garde en mains. Elles comportent des points "+" ou "-". Les "+" permettent d'arriver au total de 20 points minimum et les "-" de freiner les adversaires en diminuant leur score. C'est ainsi pour chacun des joueurs.

Quand un joueur a 5 cartes en mains, il en pose 3 (par exemple : je pose les cartes "+" devant moi et je répartis les "-" devant mes adversaires). Il faudra attendre d'en avoir à nouveau 5 en mains pour en reposer 3 et comme cela jusqu'à la fin de la partie.

Lorsqu'un joueur fait un double, ou s'il tombe sur la case Quiz, ou encore s'il tombe dessus en ayant fait un double, il prend sa carte "Famille de déchets", puis un de ses adversaires tire une carte "Quiz" et lui pose la question correspondante au numéro du dé vert (ex : 3 sur le dé vert, on pose la question n°3). Si la réponse est bonne, la carte est gagnée et on la place immédiatement devant soi. Sinon, il la remet sous le tas de cartes "Quiz".

Le premier joueur ayant 20 points minimum et au moins une carte de chaque famille gagne la partie !



Jeu - Thèmes - Stratégie

90, rue Erison - 37100 Tours - Tél. 02 47 410 555 - Fax 02 47 411 828
© Marques et modèles déposés - Reproduction Interdite

Apprendre à trier les déchets en s'amusant !